

## Erzeugerfelder in Larvin und den Katakomben

Ich habe mir mal die Mühe gemacht, eine Liste der Erzeugerfelder und anderer besonderer Felder in Larvin und den Katakomben zu erstellen.

Diese Felder funktionieren allerdings nur, **wenn die Party keine Begegnung auf diesem Feld hat** ( bzw. erst mit kurzer Verzögerung nach der Begegnung ).

Ob die Party unsichtbar ist oder die Zeit angehalten wurde, spielt keine Rolle.

Die Angaben, wo etwas erzeugt wird, sind von mir so genau wie möglich bestimmt worden. Denn häufig sind die erzeugten Gruppen nicht im direkten Blickfeld der Party. Selbst wenn man sehr schnell dort hinläuft, kann es natürlich sein, daß sich die Gruppe schon bewegt hat.

Auch die Bezeichnung „Gegner“ ist etwas pauschal. Denn in einigen Fällen werden Gruppen erzeugt, die aus zufällig generierten „Personen“ bestehen. Hier kann die Party durchaus mal ein Gespräch beginnen, wenn es sich zum Beispiel um Kämpfer handelt.

Bei den Gegnern, wo ich die Anzahl angegeben habe, handelt es sich um Gruppen, die immer gleich zusammengesetzt sind. Dies habe ich allerdings nicht bei jeder dieser Gruppen gemacht.

**Normalerweise verschwindet ein Erzeugerfeld, wenn die Party es betritt. Erst wenn das entsprechende Level wieder neu generiert wurde, ist auch das Erzeugerfeld wieder da.**

Einige Felder sind allerdings immer vorhanden. Diese habe ich als „dauerhaft“ bezeichnet.

Aber sie funktionieren ( außer den Regenerationsfelder ) auch immer nur einmal.

Dabei konnte ich nicht allen Feldern dieser Sorte eine Funktion zuordnen. Meine Vermutung geht dahin, daß sie eventuell den Storyverlauf dokumentieren. Das Spiel merkt gewissermaßen, wo die Party sich gerade aufhält bzw. welchen Abschnitt sie in den Katakomben erreicht hat.

Denn diese unbestimmten Felder befinden sich meistens in der Nähe von Treppen ( außer dem Feld in der Todesspirale ).

Ich habe keine Felder aufgeführt, an denen der „Detektor“ ausgeschlagen hat, wo die Funktion offensichtlich ist. Wie zum Beispiel Felder, auf denen ein Ausrüstungsgegenstand liegt oder die Party eine Inschrift findet.

**Alle Felder, denen ich keine Funktion zuordnen konnte, habe ich rot markiert.**

Gerade die einfachen Felder, die beim einmaligen Überlaufen verschwinden, könnten sehr gut Erzeugerfelder sein.

Für eine Gegnergruppe oder sogar für einen speziellen Charakter wie „Marvin“.

Irgendwo sollten doch noch welche zu finden sein. Ich habe mit größter Sorgfalt gesucht, aber allein die Vorgehensweise für die Erzeugung von Vanderlark ist schon recht kompliziert.

Wer weiß schon, was bei anderen ( wenn vorhanden ) speziellen Charaktere getan werden muß ?

Nur über ein Erzeugerfeld laufen scheint nicht auszureichen. :(

Beim Spielen ist es vielleicht schon mal jemandem aufgefallen, daß die Party manchmal auf die gleiche Gegnergruppe mehrmals hintereinander treffen kann. Dies geschieht, wenn die Party auf ein Erzeugerfeld mehrfach tritt. Zwar verschwinden die meisten Felder wie erwähnt beim Betreten.

Aber wenn man zum Beispiel nach dem Betreten zu einer anderen Party wechselt, die sich nicht im gleichen Level aufhält, danach wieder zurück wechselt ( somit das Level neu generiert ) und wieder über das Erzeugerfeld geht, wird die gleiche Gegnergruppe noch einmal erzeugt.

Allen, die die Erzeugerfelder ohne Funktion überprüfen oder gleich die ganzen Katakomben absuchen wollen, wünsche ich auf jeden Fall viel Erfolg und Spaß.

Liebe Grüße  
Merope

## Larvin

Erzeugerfeld [ost/nord]	Wer oder Was ? und Wo ? [ost/nord]
9/27	Gianna, 11/27
19/38	unterschiedliche Gruppe, 19/44
20/48 (dauerhaft)	Regenerationsfeld für Magiepunkte
22/42	21 Gegner, 23/46
29/3	Marvin, 26/1
45/14	20 Gegner bei Marina, 42/8
30/31, 31/31 (dauerhaft)	Tinius, 28/32
45/2 (dauerhaft)	Regenerationsfeld für Magiepunkte
48/1	ein Druide, 53/2
50/8	ein Druide, 52/11
53/6	ein Druide, 54/6
52/5 (dauerhaft)	Regenerationsfeld für Lebenspunkte
51/4	Mulradin, 50/12
52/8, 53/7 (dauerhaft)	keine Funktion festgestellt

Mit den Katakomben geht es auf der nächsten Seite weiter.

Ich weiß, schreckliche Platzverschwendung ... aber nun habe ich doch noch etwas sinnvolles.

Auch in der Wildnis gibt es Erzeugerfelder.

Ich habe allerdings nur zwei bestimmt, da diese meiner Meinung nach nicht soo wichtig sind.

- **Alreena's** Erzeugerfeld liegt auf Position 47ost/317nord.

Sie erscheint dann auf Position 49ost/321nord.

- **Lhorgon's** Erzeugerfeld liegt auf Position 241ost/234nord.

Er erscheint dann auf Position 239ost/235nord.

Dabei müssen natürlich immer Bettler in der Wildnis herumlaufen.

Nachdem eine Party Cassida verläßt, scheint das aber tagsüber immer der Fall zu sein.

Für alle anderen besonderen Personen sollte es auch Erzeugerfelder geben.

## Katakomben Level 1

Erzeugerfeld [ost/nord]	Wer oder Was ? und Wo ? [ost/nord]
7/4	15 Gegner, 7/3
8/14	7 Shadekrieger, 8/12
10/17	7 Shadekrieger, 9/15
11/16	7 Shadekrieger, 13/17
<b>21/6 (dauerhaft)</b>	<b>Feld ohne erkennbare Funktion</b>
22/6 (dauerhaft)	Alcazar/Vanderlark, 25/2
35/4	20 Gegner, 35/7
39/3	15 Gegner, 42/6
43/9	9 Gegner, 39/8
41/12	9 Gegner, 41/10
36/13	Gegner, 35/15
36/15	Gegner, 42/16
12/42	15 Gegner, 12/47
18/39	15 Gegner, 18/40
22/41	Gegner, 23/38
22/43	einzelner Gegner, 21/46
<b>23/42 (dauerhaft)</b>	<b>Feld ohne erkennbare Funktion</b>
24/41	Gegner, 24/44
47/17	8 Magier, 49/15
53/17	10 Gegner, 53/15
51/21	8 Ritter mit mieser Laune, 48/20
49/24	Gegner, 47/21
52/24	Gegner, 54/23
51/27	Gegner, 50/24
52/30	Gegner, 52/32
50/34	4 Magier + 2 Golems, 50/30
47/39	Enchanter, 48/39 ( kann nicht aufgenommen werden )
45/39	Gegner, 44/45
45/45	Gegner, 44/42
38/46	7 Kämpfer + 1 Golem, 43/46

## Katakomben Level 2

Erzeugerfeld [ost/nord]	Wer oder Was ? und Wo ? [ost/nord]
4/17	Gegner, 6/14
4/25	9 Gegner, 4/21
23/3	Gegner, 17/1
23/7	Gegner, 17/5
24/1	Gegner, 20/2
24/5	Gegner, 27/6
25/5	Gegner, 28/4
26/5	Gegner, 32/3
27/5	Erzmagier, 32/4 ( kann nicht aufgenommen werden )
29/3	Morgantus, 29/2

## Katakomben Level 2 - Rest

Erzeugerfeld [ost/nord]

Wer oder Was ? und Wo ? [ost/nord]

	28/11 (zweimal)	Feld funktioniert zweimal, jeweils Gegner, 29/15
	30/11	Gegner, 28/12
„Todesspirale“	44/14	Gegner, 44/10
	47/17	Gegner, 44/20
	48/13	Gegner, 50/20
	48/15	Gegner, 52/19
	49/15	9 Gegner, 48/16
	49/16	8 Gegner, 49/18
	49/17	16 Gegner, 53/13
	49/19	Gegner, 49/14
	50/13	Gegner, 47/19
	50/17	15 Gegner, 48/17
	<b>51/15 (dauerhaft)</b>	<b>keine Funktion gefunden</b>
	51/17	6 Gegner, 53/17
	51/22	Gegner, 49/11
	52/15	9 Gegner, 53/21
	52/16	Gegner, 48/14
	<b>16/31</b>	<b>einfaches Feld, niemanden gefunden, der dadurch erzeugt wird</b>
	18/32	9 Gegner, 18/33
	20/32	16 Gegner, 21/31
	22/34	9 Gegner, 23/30
	25/21	15 Gegner, 28/21
	28/28	8 Gegner, 27/25
	32/41	Gegner, 33/39
	36/31	Gegner, 37/31
	37/34	Gegner, 42/33
	40/27	Erzmagier, 39/28 ( kann nicht aufgenommen werden )
„Steinerne Gruft“	46/32	7 Steinmonster, 50/31
	46/38	6 Felsenbeißer, 48/39
	46/41	Gegner, 48/45
	47/32	Gegner, 47/33
	48/29	3 Steingiganten, 49/31
	48/36	Juggernaut, 51/34
	48/44	Gegner, 50/44
	50/32	7 Steinmonster, 52/32
	51/39	10 Steinmonster, 51/44
	53/35	7 Steinmonster, 53/39
	46/50	Gegner, 47/53
	48/49	Gegner, 49/52
	50/48	Gegner, 52/52
	18/46	10 Steinmonster, 16/47
Bei der „Gords Chamber“	11/47	Gegner, 12/47
	8/48	Gegner, 10/49
	8/50	Gegner, 10/52
	6/54	Gegner, 7/52
	4/54	Gegner, 1/52

## Katakomben Level 3

Erzeugerfeld [ost/nord]

Wer oder Was ? und Wo ? [ost/nord]

	8/20 (dauerhaft)	Party findet ein Pergament für die Paßwortabfrage ( Karte 1 ) - Natürlich nur beim ersten Betreten des Feldes ! -
	9/20	7 Felsenbeißer, 10/17
	11/20	7 Felsenbeißer, 10/15
	12/21 (dauerhaft)	eine Hexe oder Nymphe hört beim ersten Betreten des Feldes eine Stimme, die etwas über einen magischen Gegenstand in der Nähe sagt.
	23/2	Gegner, 22/4
	27/1	Gegner, 25/1
	27/3	Gegner, 24/5
	27/5	einfaches Feld, niemanden gefunden, der dadurch erzeugt wird
	31/4	Gegner, 30/8
	32/7	Gegner, 34/8
	33/9	Gegner, 33/10
	31/11	Gegner, 33/16
	31/12	Gegner, 33/14
	28/21	Banshee, 29/21 ( kann nicht aufgenommen werden )
	36/24	Gegner, 39/25
	30/33	Conjurer, 30/35 ( kann nicht aufgenommen werden )
	29/36	Gegner, 31/42 - häufig aber freundlich -
	30/39	12 Gegner, 30/37
„Crypt of Candor“	46/39	Gegner, 48/40
	46/48	6 Shade- und 2 Gargonmagier, 45/48
	48/46	13 Gegner inklusive 1 Gargonmagier, 48/49
	49/42	Gegner, 47/40
- beachte Feld 53/44	50/49 (dauerhaft)	eine Hexe oder Nymphe hält die Party an: „Ich habe ein sehr unbehagliches Gefühl. Irgendetwas Teuflisches muß hier in der Gruft sein.“
	52/39	3 Berserker, 53/42
- beachte Feld 53/44	52/45 (dauerhaft)	eine Hexe oder Nymphe hält die Party an: „Das Zentrum der teuflischen Sphäre muß ganz nah sein.“ Danach wird der Charakter ohnmächtig bzw. schläft ein.
	53/44	Geisternmagier, 52/46 Sobald die Party die auf diesem Feld liegende Mähnenrobe gefunden hat, funktionieren die beiden dauerhaften Felder nicht mehr.
	54/51	14 Gegner, 52/50
	49/24	Gegner, 47/20
	52/30	Gegner, 49/27
	25/40	Gegner, 24/43
	27/42	Gegner, 27/47
	13/48	Gegner, 17/46
	9/50	Gegner, 10/49

## Katakomben Level 4

Erzeugerfeld [ost/nord]

Wer oder Was ? und Wo ? [ost/nord]

9/17	5 Menschenjäger, 10/23	
11/19	5 Menschenjäger, 13/15	
9/28	4 Golems, 6/25	
12/26	7 Magier, 12/28	
20/15	Gegner, 20/18	
23/19	Gegner, 22/22	
24/21	Gegner, 22/15	
25/15	Gegner, 22/11	
38/8	Gegner, 40/10	
44/4	Gegner, 46/2	
51/3	Gegner, 52/1	
46/3	17 Steinmonster, 53/8	
51/13	Gegner, 53/20	
47/15	Gegner, 47/11	
50/15	Gegner, 50/12	
42/19	4 Grues + 3 Schleimer, 44/17	
50/21	1 Gargonmagier, 49/20	
38/23	15 Gegner, 33/21	
39/27	Gegner, 40/27	
41/28	14 Gegner, 42/29	
49/26	Gegner, 49/25	
44/30	Gegner, 46/28	
44/35	Gegner, 43/32	
42/36	Gegner, 38/38	
45/38	Gegner, 46/34	
38/40	Gegner, 39/37	
42/40	Gegner, 42/43	
47/45	Gegner, 53/46	
54/44	Gegner, 48/41	
54/45 (dauerhaft)	Party findet eine Schriftrolle für die Paßwortabfrage ( Karte 6 ) - Natürlich nur beim ersten Betreten des Feldes ! -	
28/40	Gegner, 28/37	
31/38	Gegner, 30/41	
31/43	Gegner, 31/37	
30/45	Gegner, 32/49	
33/48	Gegner, 32/42	
29/50	Gegner, 29/47	
„Gruft von Razamon“	12/49	20 Gegner, 12/45
	13/48	11 Gegner, 16/48
	13/50	9 Gegner, 14/50
	14/46	14 Gegner, 13/45
	17/46	19 Gegner, 18/53
	18/45	33 Gegner, 20/44
	19/45	23 Gegner, 20/49
	19/50	30 Gegner, 20/51

## Katakomben Level 5

Erzeugerfeld [ost/nord]

Wer oder Was ? und Wo ? [ost/nord]

	1/1	Regenerationsfeld für Magiepunkte
	20/6	einfaches Feld, niemanden gefunden, der dadurch erzeugt wird
	21/4	6 Juggernauten, 21/2
	21/7	6 Juggernauten, 21/9
	23/2	6 Juggernauten, 25/2
	24/4	6 Juggernauten, 24/6
	23/5	6 Juggernauten, 21/5
	26/8	6 Juggernauten, 24/8
	23/16	Regenerationsfeld für Magiepunkte
	40/4	Regenerationsfeld für Magiepunkte
	45/2	Regenerationsfeld für Magiepunkte
	51/53	Regenerationsfeld für Magiepunkte
	44/43	Regenerationsfeld für Magiepunkte
	6/24	Gegner, 8/23
	6/27	Gegner, 2/26
	4/28	Gegner, 5/33
	7/33	Regenerationsfeld für Magiepunkte
	16/32	Gegner, 15/33
	19/28	Gegner, 21/28
	22/33	Regenerationsfeld für Magiepunkte
„Gruft der Schatten“	8/49	21 Gegner, 8/42
	10/41	26 Gegner, 12/41
	10/47	22 Gegner, 14/46
Gegner =	11/43	14 Gegner, 13/45
Geister	12/49	25 Gegner, 13/48
aller Art	12/50	11 Gegner, 9/52
	12/51	15 Gegner, 17/52
	12/53	12 Gegner, 16/50
	15/47	7 Archate, 18/46
	16/41	11 Gegner, 18/44
	16/46	15 Gegner, 15/45
	17/44	21 Gegner, 17/41
	17/54	23 Gegner, 19/51
	19/39	7 Archate, 16/39
	19/40	23 Gegner, 15/41
	20/51	12 Gegner, 20/52
	32/22	Geistermagier, 32/18
	32/33	14 Gegner, 30/31
	32/41	22 Gegner, 32/44
	32/44	Regenerationsfeld für Magiepunkte
	35/37	26 Gegner, 38/39
	35/44	25 Gegner, 39/44

## Katakomben Level 6

Erzeugerfeld [ost/nord]

Wer oder Was ? und Wo ? [ost/nord]

	4/15	Teufelsabt, 6/18
	7/12	Teufelsabt, 10/14
wenn Level neu generiert wurde		Teufelsabt, 7/9 ( beim Betreten der Spirale 8/8 -> 7/8 )
	15/12	Brolzark, 20/14
	16/8	Brolzark, 19/10
	17/15	Gegner, 19/15
	18/12	Gegner, 17/12
	19/11	Brolzark, 20/7
	22/4	Gegner, 23/5
	22/10	Gegner, 21/17
	23/9	Brolzark, 24/13
	24/7	Brolzark, 22/7
	12/49	16 Gegner, 12/48
	15/48	9 Gegner, 14/43
	16/46	19 Gegner, 16/42
	17/47	Chamina, 18/41
	18/47	einfaches Feld, niemanden gefunden, der dadurch erzeugt wird
	19/50	5 Wizards, 25/48
	26/51	Teufelsabt, 25/45
	29/44	Teufelsabt, 28/48
„Schleim- Kammern“	20/43	7 Schleimer, 24/42
	22/41	8 Grues, 22/43
	23/41	6 Schleimer, 26/40
	25/41	7 Grues, 26/43
	27/42	5 Grues + 6 Schleimer, 24/41
	41/44	Teufelsabt, 40/47
	44/39	Teufelsabt, 45/41

## Katakomben Level 7

Erzeugerfeld [ost/nord]

Wer oder Was ? und Wo ? [ost/nord]

1/2	Gegner, 4/2
10/15	Party findet einen Zettel für die Paßwortabfrage ( Karte 2 ) - Natürlich nur beim ersten Betreten des Feldes ! -
7/18	Gegner, 5/23
9/20	Gegner, 4/23
9/25	16 Gegner, 7/27
12/19	Eine Nymphe oder Hexe hält die Party an: „Ich fühle eine schreckliche Haßsphäre !“ - Natürlich nur, solange Miras Athran noch lebt ;) -
13/20	Gegner, 14/17
4/48	Gegner, 6/48
17/36	23 Gegner, 18/35
20/19	Gegner, 17/20
21/12	16 Gegner, 25/10
21/20	17 Gegner, 19/22
21/23	5 Gargonmagier, 19/26
22/16	21 Gegner, 27/16
22/22	11 Gegner, 22/28
23/22	11 Gegner, 24/27
26/16	Gegner, 29/16
26/21	20 Gegner, 29/21
26/22	Gegner, 30/24
27/24	20 Gegner, 24/25
29/20	29 Gegner, 33/20
31/14	Gegner, 30/11
15/54	Gegner, 20/53
17/48	Gegner, 17/49
18/50	Gegner, 25/50
24/52	Gegner, 21/53
37/33	Gegner, 36/33
38/34	5 Gargonmagier, 34/32
38/41	17 Gegner, 38/44
37/14	16 Gegner, 37/8
38/23	29 Gegner, 40/23
39/17	Gegner, 38/18
45/8	Gegner, 48/8
52/2	einfaches Feld, niemanden gefunden, der dadurch erzeugt wird
50/19	20 Gegner, 48/21
52/23	4 Gargonmagier, 53/28
51/27	20 Gegner, 50/22
45/29	21 Gegner, 45/34
51/37	11 Gegner, 54/35