Tabelle1

Name	**Winwood**	**Bergarac**	**Mandrag**	**Biggy**	**Eroela**	**Toronar**	**Anence**
Geschlecht	Männlich	Männlich	Männlich	Weiblich	Weiblich	Männlich	Weiblich
Klasse	Abenteurer	Enchanter	Erzmagier	Hexe	Banshee	Warlock	Enchantress
Alter	25	125	78	24	21	48	26
Rasse	Mensch	Pheyd	Moron	Laurin	Pheyd	Moron	Moron
Level	92	88	72	73	70	75	73
Erhöhungen	20	44	15	12	11	10	21
Ch-Werte:							
Stärke	70 *	29	40 *	40 *	40 *	50 *	40 *
Ausdauer	20	36	38	15	23	23	16
Geschick V	70 *	29	50 *	52	45	70	45 *
Geschick A	70 *	31	50 *	60 *	71	69	45 *
Intelligenz	81	89	81	74	64	70	60
Weisheit	51	95	51	22	34	67	39
Charisma	16	21	14	9	27	8	32
Hitpoints	870	437	470	803	531	540	520
MagiePkt	--	755	576	472	475	596	546
Zustand							
Gewicht	70	62	82	33	30	82	38
Max Last	101	42	81	40	34	66	31
Last	34	8	24	12	12	25	12
Magie							
Mag Kraft	132	136	236	138	164	160	139
Antimagie	114	112	125	133	92	135	77
Anti Verst	86	78	96	81	68	107	89
Anti Krit	161	84	158	121	104	162	158
Anti Gift	47	71	99	59	65	80	83
Anti Infekt	62	70	97	72	59	60	83
Anti Feuer	253	79	253	253	253	253	253
Anti Gesch	70	71	77	60	62	73	46
Anti Charm	34	79	81	64	71	58	58
Mag Auge	52	79	101	67	50	77	36
Mag Unverw	253	125	253	253	248	253	219

* Wert ist maximal bei der Kombination aus Rasse und Klasse

Name	**Winwood**	**Bergarac**	**Mandrag**	**Biggy**	**Eroela**	**Toronar**	**Anence**
Kampfstatistik							
Treffer	18578	440	12829	6016	7229	14385	7157
Direkt	14647	233	8286	3671	4947	8763	4235
Magie	0	1	710	196	72	947	1280
Listen	1256	217	615	696	663	1229	876
Schüsse	0	0	0	0	63	0	0
Würfe	306	2	128	158	153	349	82
Griffe	760	420	1250	900	1178	1123	Greift nicht
Bezaubern	0	0	0	1	4	0	11
Wirkung	458	37	2808	781	372	3061	1475
Gegenstände	30	0	82	29	0	216	23
Diebstähle	177	2	237	50	45	147	24
Versteckt	mag nicht	mag nicht	mag nicht	148	145	139	105
Kämpfer	**27207**	**2403**	**14436**	**10631**	**11577**	**21053**	**12995**
Ninja	**1014**	**10**	**1076**	**802**	**831**	**1354**	**493**
Magier	**7600**	**4201**	**13210**	**9196**	**11852**	**12177**	**1280**
Priester	**488**	**37**	**2890**	**811**	**376**	**3277**	**1509**
Kämpfer	140-200-350	550-900	1300-1900	2500-4200	6500-8900	13000-18500	27000
Ninja	100-230-300	450-650	850-1200	2400			
Magier	100-200-300	400-600	1000-1500	2300-4000	6000-9000	11000-16300	
Priester	100-200-400	600-1000	1500-2400	3700-5500	7500-12000		
Waffe 1	Hulkhammer	Crimstab	Crim Ptsch	Medusastab	Hexen HM	Gordsaxt	Hexen HM
Waffe 2	Styx Shd	Crim Ptsch	Crimstab	Styxschild	Feenschild	Steindolch	Engelsstab
Alt. Waffe					Wizzbogen		
Rüstung 1	Jinxpanzer	Hoolcape	Mähnenrobe	Wind Rst	Windmantel	Mondpanzer	Mähnenrobe
Rüstung 2	Anmaschild	Lindrobe	Windmantel	Hoolcape	Feenmantel	Lichrobe	Mähnenrobe
Helm	Diamant H	Mond H	Arch H	Hexen H	Bann H	Wazz H	Mond H
Handschuhe	Shame HS	Lore HS	Lore HS	Jabba HS	Dämonen HS	Lore HS	Zauber HS
Schuhe	Wolken S	Königs S	Wizz S	Sternen S	Luft S	Luft S	Frin S

Tabelle2

Name	**Marina**	**Merlin**	**Errewes**	**Utidney**	**Imea**	**Garfield**	**Aimmua**
Geschlecht	Weiblich	Männlich	Weiblich	Männlich	Weiblich	Männlich	Weiblich
Klasse	Nymphe	Ritter	Erzmagierin	Kleriker	Banshee	Warlock	Walküre
Alter	13	33	21	23	21	47	21
Rasse	Pheyd	Mensch	Mensch	Moron	Laurin	Laurin	Errin
Level	74	81	67	78	71	71	68
Erhöhungen	44	12	34	42	40	34	40
Ch-Werte:							
Stärke	19	62	40	16	15	33	35
Ausdauer	6	26	17	13	16	18	23
Geschick V	50	41	50 *	40 *	50	51	50
Geschick A	60 *	64	50 *	40 *	41	42	50
Intelligenz	72	60 *	54	47	27	24	45
Weisheit	28	40	35	23	16	21	20
Charisma	40	33	35	22	15	28	27
Hitpoints	455	754	471	442	682	764	701
MagiePkt	403	--	435	461	456	468	482
Zustand							
Gewicht	34	95	57	75	26	57	63
Max Last	34	151	71	73	24	44	87
Last	9	33	21	20	7	20	17
Magie							
Mag Kraft	193	147	110	214	190	221	179
Antimagie	95	72	105	61	72	52	28
Anti Verst	52	84	70	57	64	37	55
Anti Krit	43	120	40	47	44	38	47
Anti Gift	45	59	54	50	45	31	45
Anti Infekt	45	75	45	50	33	37	38
Anti Feuer	35	253	42	53	26	40	39
Anti Gesch	53	58	45	41	35	40	50
Anti Charm	110	44	34	53	72	41	44
Mag Auge	63	59	51	53	45	63	54
Mag Unverw	187	214	169	181	169	188	175

* Wert ist maximal bei der Kombination aus Rasse und Klasse

Tabelle2

Name	**Marina**	**Merlin**	**Errewes**	**Utidney**	**Imea**	**Garfield**	**Aimmua**
Kampfstatistik							
Treffer	517	7344	1176	554	568	795	1709
Direkt	243	4957	424	224	188	231	1088
Magie	149	0	281	74	42	224	202
Listen	400	426	93	62	31	32	51
Schüsse	1	0	25	0	0	0	0
Würfe	2	275	44	19	17	32	19
Griffe	Greift nicht	720	76	260	373	255	251
Bezaubern	94	1	0	0	0	0	0
Wirkung	781	245	74	94	29	55	132
Gegenstände	27	35	71	2	7	3	8
Diebstähle	18	58	11	5	2	1	7
Versteckt	41	mag nicht	1	0	0	0	0
Kämpfer	**4243**	**9217**	**1354**	**844**	**498**	**551**	**1598**
Ninja	**198**	**507**	**116**	**39**	**25**	**36**	**47**
Magier	**149**	**7200**	**1041**	**2674**	**3772**	**2774**	**2712**
Priester	**902**	**281**	**145**	**96**	**36**	**58**	**140**
Kämpfer	140-200-350	550-900	1300-1900	2500-4200	6500-8900	13000-18500	
Ninja	100-230-300	450-650	850-1200	2400			
Magier	100-200-300	400-600	1000-1500	2300-4000	6000-9000	11000-16300	
Priester	100-200-400	600-1000	1500-2400	3700-5500	7500-12000		
Waffe 1	Engelsstab	Warphammer	Medusastab	Medusastab	Eisdolch	Gords Axt	Hulkhammer
Waffe 2	Feenschild	Feuer Shd	Crimstab	Dolch	Feenschild	Zauber Shd	Crim Ptsch
Alt. Waffe	Engelbogen		Kristbogen				
Rüstung 1	Engelsrobe	Zauber Pz	Mähnenrobe	Heilig Rst	Feenmantel	Windmantel	Windpanzer
Rüstung 2	Engelsrobe	Windpanzer	Anmaschild	Heilig Rst	Seidenrobe	Lichrobe	Win Rst
Helm	Engelstuch	Bann H	Arch H	Heiliger H	Geister H	Lizard Mtz	Lizard Mtz
Handschuhe	Seiden HS	Jabba HS	Wizz HS	Himmels HS	Dämonen HS	Mond HS	Shred HS
Schuhe	Engels S	Luft S	Königs S	Opal S	Dämon S	Flügel S	Feuer S